



Der Vorsitzende
des Ausschusses für Planen und
Bauen
der Gemeinde Nottuln

Nottuln, den 16.01.2026

Einladung

Am Dienstag, dem 27.01.2026, findet um 19:00 Uhr in der Alten Amtmannei, eine Sitzung

des Ausschusses für Planen und Bauen

der Gemeinde Nottuln statt, zu der Sie hiermit freundlich eingeladen werden.

Tagesordnung:

A. Öffentliche Sitzung

- 1 Feststellung der ordnungsgemäßen Einberufung sowie der Beschlussfähigkeit**
- 2 Vereidigung eines sachkundigen Bürgers**
- 3 Mitteilungen**
- 4 Neubau eines Lernhauses mit Mensa an der Astrid-Lindgren-Grundschule
hier: Nutzung Fördermittel und Vorstellung Projektentwurf
Vorlage: 004/2026**
- 5 Beratung des Haushalts für das Haushaltsjahr 2026; Budget Fachbereich 3 /
Planen, Bauen, Umwelt
Vorlage: 006/2026**

- 6 97. Änderung des Flächennutzungsplanes "Sondergebiet Wind/Beschleunigungsgebiet für Windenergie an Land". Hier: Beschluss zur frühzeitigen Beteiligung der Öffentlichkeit gem. § 3 Abs. 1 BauGB sowie der berührten Träger öffentlicher Belange gem. § 4 Abs. 1 BauGB**
Vorlage: 165/2025
Vorberaten:
TOP 10, Ausschuss Planen und Bauen, 18.11.2025, mehrheitlich angenommen, Ja 9 Nein 3 Enthaltung 0
Die Vorlage zu diesem Tagesordnungspunkt wurde mit der Einladung zu dieser Sitzung übersandt.
- Vorberaten:
TOP 7.5, Rat, 16.12.2025, vertagt, Ja 24 Nein 5 Enthaltung 1
Die Vorlage zu diesem Tagesordnungspunkt wurde mit der Einladung zu dieser Sitzung übersandt.
- 7 Feststellungsbeschluss zur 88. Änderung des Flächennutzungsplanes sowie Satzungsbeschluss zur Aufstellung des Bebauungsplanes Nr. 164 „Am Hangenfeld II“ im Parallelverfahren**
Vorlage: 127/2022/5
- 8 1. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 146 „Zwischen Martinistraße und Steinstraße“ im beschleunigten Verfahren nach § 13a BauGB**
Hier: Satzungsbeschluss gem. § 10 BauGB
Vorlage: 198/2024/1
- 9 Gesetz zur Beschleunigung des Wohnungsbaus und zur Wohnraumsicherung („Bau-Turbo“)**
Vorlage: 209/2025
- 10 Verschiedenes**

B. Nichtöffentliche Sitzung

- 1 Mitteilungen**
- 2 Verschiedenes**

gez. Hartmut Rulle