

Entwurf der Prioritätenliste

**der Mängelpunkte, die in einer bestimmten Reihenfolge abgearbeitet werden müssen, weil sie einem „behindertengerechten Nottun“ entgegenstehen.
(Diese Auflistung stellt keine Rangfolge dar)**

In dieser Liste sind die einzelnen Mängelpunkte lediglich in „Stichworten“ aufgeführt, der genaue Text ist den jeweiligen Niederschriften über die Rundgänge durch den Ortskern zu entnehmen.

1. **Stiftsstraße 4:** Handlauf – Klingel – Treppe – Treppengeländer.
2. **Pflasterung:** Allgemein: Ein Streifen von ca. 1,2 bis 1,5 m breite für den gesamten Ortskern

Bordsteinkanten farbig absetzen und absenken
Übergänge (Blindenleitsstreifen)

Ablaufrinnen: Tiefe und Breite verbessern (seit 05.05.2011 bei Fachbereichsleitung und Sachbearbeitern um eine entsprechende „Z i e l p l a n u n g“ gebeten.)
3. **Eingang Rathaus:** diverse Einzelpunkte, wie z.B. Treppe, Treppengeländer, farbige Kennzeichnung, Eingangsbeschriftung usw.
4. **Eingangsstufen vor dem Rathaus:** Stellungnahme vom Blindenverband
5. **Kurze Straße:** Bürgersteigbreite
6. **Bürgersteig gegenüber Stiftsstraße 4** (gegenüber Aschebergsche Kurie)
Bürgersteigbreite – Baum – Schild – Laterne
7. **Seniorenstube:** Die Rampe als Zugang zu steil.
8. **Notiz vom 01.06.2011:** Die Punkte 10 bis 16 aus dieser Notiz sind hier aufzuführen, weil noch nicht erledigt.
9. **Bahnhof Appelhülsen:** Zugang vom Parkplatz zum Bahnsteig 1: Stufenanlage – Rampe – Blindenleitsystem – usw.

Es liegt immer noch kein Plan vor!
10. **Alte Amtmannei:** Aufzug – Lautsprecheranlage – Behinderten-WC – usw.
11. **Aschebergsche Kurie:** Wie vor

12. **Appelhülsen:** barrierefreier Zugang zu einer Arztpraxis, nicht rollstuhlgerecht, Zugang zur Kirche usw.
13. **Neu- und Umbauplanungen:** Pläne so frühzeitig erstellen, dass Kontrolle über Blindenleitsysteme, farbige Darstellung usw. erfolgt.
14. Weitere Mängelpunkte werden sich aus künftigen Begehungen ergeben.

Aufgestellt

Nottuln, den 12.01.2012
als Diskussionsgrundlage für weitere Vorgehensweise

gez. Wenzel