

Turnhalle Schapdetten

2018/2019

Stand: 28.08.2018

Uhrzeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
07:30 - 8:00	Martinus-Grundschule bis 13:00 Uhr	Martinus-Grundschule bis 13:00 Uhr	Martinus-Grundschule interne Regelung Bonifatius-Kindergarten 08:00 Uhr-12:00 Uhr	Martinus-Grundschule bis 13:30 Uhr	Martinus-Grundschule bis 12:20 Uhr		
08:10 - 08:55							
09:00 - 09:45							
10:10 - 10:55						Fortuna Schapd. Tennis Jugend	Fortuna Schapd. Badminton
11:00 - 11:45						Im Sommer frei (GW Nottuln/Handball bis 13:00 Uhr)	
11:55 - 12:40							
12:40 - 13:30							
13:30 - 14:00	X	X	X			Fortuna Schapd. Oktober-April	Schapd. Oktober-April
14:00 - 14:30	Münsterlandschule Tilbeck	Münsterlandschule Tilbeck		Münsterlandschule Tilbeck	Münsterlandschule Tilbeck	Fortuna Schapd. Oktober-April Bogensport bis 16:00 Uhr	
14:30 - 15:00	14:00 Uhr-16:00 Uhr	14:00 Uhr-16:00 Uhr		14:00 Uhr-16:00 Uhr	14:00 Uhr-16:00 Uhr		
15:00 - 15:30							
15:30 - 16:00							
16:00 - 16:30	Eltern-Kind-Turnen	Fortuna Schapd. Jugendfußball (GW Nottuln/Handball)		Fortuna Schapd. Jugendfußball	X		
16:30 - 17:00		im Sommer frei GW Nottuln Handball männl. E-Jugend	(GW Nottuln/Handball)	Fortuna Schapd. Kinderturnen	Fortuna Schapd.		
17:00 - 17:30				Minikicker	Fortuna Schapd.		
17:30 - 18:00						Tischtennis	
18:00 - 18:30	Fortuna Schapd. Bodywork	Indiaca	im Sommer frei Handball GW Nottuln weibl. E-Jugend	im Sommer frei (GW Nottuln Handball)		Fortuna Schapd. Jugendfußball	Fortuna Schapd. Jugendfußball
18:30 - 19:00	Rückenschule		Bodystyling	Easy Step		Im Sommer frei (GW Nottuln-Handball)	Im Sommer frei (GW Nottuln-Handball)
19:00 - 19:30							
19:30 - 20:00		Oktober -April	Treffpunkt Jugendarbeit	Okt.-April			
20:00 - 20:30	Damengymnastik	Bogensport		Bogensport Seniorentaining	AH-Fußball		
20:30 - 21:00							
21:00 - 21:30							
21:30 - 22:00	X	X					

Martinus-Grundschule

X

frei

Treffpunkt Jugendarbeit

Fortuna Schapdetten

Nutzung nach Absprache St. Bonifatius Kindergarten Schapdetten

Münsterland-schule

Fortuna Schapd. Bogenschießen

